



VIII TORNEO FUTBOL BASE ATLETICO ARTEIXO

REGLAMENTO DEL TORNEO

EL TORNEO FUTBOL BASE DEL **ATLETICO ARTEIXO** SE RIGIRA POR EL REGLAMENTO DE LA FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FUTBOL TOMANDO COMO REFERENCIA LAS COMPETICIONES DE FUTBOL 7.

1. DURACION DE LOS PARTIDOS

FASE PREVIA (SABADO 5 DE JUNIO): 2 TIEMPOS DE 15 MINUTOS CON 5 MINUTOS DE DESCANSO.

FASE FINAL (DOMINGO 6 DE JUNIO): 2 TIEMPOS DE 20 MINUTOS CON 5 MINUTOS DE DESCANSO.

2. NUMERO DE JUGADORES A INSCRIBIR

CADA EQUIPO PODRA INSCRIBIR HASTA UN MAXIMO DE 14 JUGADORES, UN ENTRENADOR, Y UN DELEGADO.

LOS JUGADORES INSCRITOS, SOLO PODRAN JUGAR EN SU CATEGORIA Y EN UN SOLO EQUIPO.

LOS JUGADORES DEBEN PERTENECER AL CLUB QUE LOS INSCRIBE.

EL Nº ASIGNADO A CADA JUGADOR SERA EL MISMO DURANTE TODO EL TORNEO.

NO SE PODRAN INSCRIBIR NUEVOS JUGADORES EN LA JORNADA DEL DÍA 6

3. DOCUMENTACION

TODOS LOS JUGADORES LLEVARAN SIEMPRE EL MISMO DORSAL, LOS DELEGADOS DE CADA EQUIPO PRESENTARAN RELACION CUBIERTA Y ACOMPAÑADA DE FICHAS FEDERATIVAS 15 MINUTOS ANTES DEL 1º PARTIDO DE CADA EQUIPO.

LIMITE DE EDAD ALEVIN: NACIDOS ENTRE EL 01-01-1998 Y EL 31-12-1999.

LIMITE DE EDAD BENJAMIN: NACIDOS ENTRE EL 01-01-2000 Y EL 31-12-2001

4. PUNTUALIDAD

LOS HORARIOS SE LLEVARAN CON RIGUROSA PUNTUALIDAD. LOS EQUIPOS ESTARAN PREPARADOS 5 MINUTOS ANTES DEL COMIENZO DE SU PARTIDO CORRESPONDIENTE. EN EL SUPUESTO DE NO CUMPLIR DICHA NORMA SIN CAUSA JUSTIFICADA SE LE DARA EL PARTIDO POR PERDIDO POR EL RESULTADO DE 3 – 0.

5. SANCIONES

EL JUGADOR, DELEGADO O ENTRENADOR QUE SEA EXPULSADO CON TARJETA ROJA, NO PODRA JUGAR O DIRIGIR EL SIGUIENTE PARTIDO.

LOS DELEGADOS DE LOS EQUIPOS SERAN LOS RESPONSABLES DE LA ACTITUD Y COMPORTAMIENTO DE SUS JUGADORES HACIA ARBITROS, COMPAÑEROS, ADVERSARIOS, INSTALACIONES (**VESTUARIOS, BANQUILLOS, TERRENOS DE JUEGO ETC**).



VIII TORNEO FUTBOL BASE ATLETICO ARTEIXO

6. ARBITROS

TODOS LOS PARTIDOS DEL TORNEO SERAN DIRIGIDOS POR ARBITROS PERTENECIENTES AL COLEGIO GALLEGO. EL ARBITRO SERA LA MÁXIMA AUTORIDAD EN EL TERRENO DE JUEGO, TENDRA EL PODER PARA SUSPENDER EL PARTIDO EN EL CASO DE VER ALGUNA ACTITUD NEGATIVA EN EL COMPORTAMIENTO DE ALGUN EQUIPO.

7. RECLAMACIONES

LAS RECLAMACIONES SE ENTREGARAN POR ESCRITO AL DELEGADO DE CAMPO, CON UN TIEMPO MAXIMO DE 30 MINUTOS DESDE LA FINALIZACIÓN DEL PARTIDO EN CUESTION.

TODAS LAS DECISIONES TOMADAS POR EL COMITE DEL TORNEO SON INAPELABLES Y TODOS LOS PARTICIPANTES DEBERAN RESPETAR ESTAS DECISIONES.

8. LESIONES

TODOS LOS EQUIPOS TENDRAN A LOS JUGADORES CON FICHA ACTUALIZADA.

CUALQUIER LESION PRODUCIDA DURANTE LA CELEBRACIÓN DEL TORNEO SERA RESPONSABILIDAD DE SU CLUB.

EL COMITE ORGANIZADOR NO SE RESPONSABILIZARA DE LESIONES, PERDIDAS, O ROBOS.

9. CLASIFICACIÓN Y Puntuación

SE CLASIFICARAN PARA LA SIGUIENTE RONDA LOS **DOS PRIMEROS** DE CADA GRUPO.

PARTIDO GANADO = 3 PUNTOS
PARTIDO EMPATADO = 1 PUNTO
PARTIDO PERDIDO = 0 PUNTOS

EN EL CASO DE EMPATE A PUNTOS ENTRE DOS EQUIPOS, ESTE SE RESOLVERA CON EL SIGUIENTE ARREGLO:

- 1º RESULTADO OBTENIDO ENTRE AMBOS.
- 2º DIFERENCIA EN GOL AVERAGE GENERAL.
- 3º MAYOR NUMERO DE GOLES OBTENIDOS.
- 4º MENOR NUMERO DE GOLES ENCAJADOS.

SI AUN PERSISTIERA EL EMPATE, SE PROCEDERA AL LANZAMIENTO DE PENALTIS.

CADA EQUIPO LANZARA TRES PENALTIS.

SI, DESPUES DE LOS LANZAMIENTOS LOS EQUIPOS SIGUEN EMPATADOS CONTINUARA LA TANDA HASTA QUE UNO DE ELLOS CONSIGA UN GOL DE DIFERENCIA A SU FAVOR.

DURANTE LOS LANZAMIENTOS, LOS JUGADORES DE AMBOS EQUIPOS PERMANECERAN EN EL CENTRO DEL CAMPO.

EN EL CASO DE COINCIDENCIA DE COLOR EN LA EQUIPACIÓN, CAMBIARÁ DE VESTIMENTA EL EQUIPO QUE FIGURE COMO VISITANTE, POR MEDIO DE UNOS PETOS QUE LE FACILITARA LA ORGANIZACIÓN PARA DICHO PARTIDO.